

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表 (適用98學年度入學)

科目	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		備註	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期		
	(學分/時數)	(學分/時數)	(學分/時數)	(學分/時數)	(學分/時數)	(學分/時數)	(學分/時數)	(學分/時數)		
共同通識必修科目	國文	3/3	3/3							一、最低畢業學分：12.8學分；校通識必修：3.0學分；院核心必修：1.0學分；系專業必修：4.7學分；系一般選修：4.1學分。
	英文聽力與閱讀(1)(2)	3/3	3/3							
	英文閱讀與寫作			1/2						
	英語聽講練習				1/2					
	英語整合訓練(1)(2)					1/2	1/2			
	通識課程(1)(2)(3)(4)(5)			2/2	2/2	2/2	2/2	2/2		
	英語數位學習							0/2		
	創意實作								1/2	
	公民教育								1/1	
	服務教育	1/2	1/2							
	體育	0/2	0/2	0/2	0/2					
小計	7/10	7/10	3/6	3/6	3/4	3/4	2/4	2/3		
院核心必修科目	商業套裝軟體(1)	2/2								
	商業套裝軟體(2)		2/2							
	管理學			2/2						
	創新與創業概論					2/2				
	專題製作(1)					1/3				
	專題製作(2)						1/3			
	小計	2/2	2/2	2/2	0/0	3/5	1/3	0/0	0/0	
系專業必修	多媒體導論與應用	3/3								
	基礎素描	2/2								
	基礎攝影	3/3								
	網頁設計(1)	2/2								
	電腦繪圖(1)(含實習)	2/3								
	腳本企畫		2/2							
	色彩學		2/2							
	數位影像處理		2/2							
	多媒體製作(含實習)		2/3							
	程式設計(1)			3/3						
	設計概論			2/2						
	基礎電腦動畫			3/3						
	行銷管理				2/2					
	程式設計(2)				3/3					
	多媒體資料庫				2/3					
	音像設計與後製作					3/3				
	虛擬實境原理與應用					3/3				
	技術文件撰寫						2/2			
	專案管理						2/2			
	實務專題							1/3		
證照輔導								1/1		
小計	12/13	8/9	8/8	7/8	6/6	4/4	1/3	1/1		
動畫設計	動畫概論			2/2						
	進階電腦動畫				3/3					
	角色製作與發展					2/2				
	角色動畫						3/3			
	影片行銷與展演							3/3		
小計	0/0	0/0	2/2	3/3	2/2	3/3	3/3			
數位遊戲	電腦遊戲概論			2/2						
	遊戲程式設計				3/3					
	3D遊戲開發程式工具					3/3				
	手機遊戲設計						3/3			
	3D遊戲程式實務製作							3/3		
小計	0/0	0/0	2/2	3/3	3/3	3/3	3/3			
數位多媒體設計	網頁設計(2)			2/2						
	多媒體程式設計				3/3					
	動態網頁程式設計					3/3				
	行動媒體設計						3/3			
	多媒體整合實作							2/2		
小計	0/0	0/0	2/2	3/3	3/3	3/3	2/2	0/0		
進階攝影				2/2						

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表 (適用98學年度入學)

科 目	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		備註
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	
	(學分/時數)								
電腦繪圖(2)(含實習)		2/3							
視覺語言			2/2						
故事設計			2/2						
虛擬攝影棚實務			2/2						
模型製作			2/2						
視覺規劃與開發			2/2						
音效編輯				2/2					
平面動畫				3/3					
會計報表實務				2/2					
漫畫與插畫				2/2					
設計心理學					2/2				
電腦圖學					3/3				
消費者行為					2/2				
虛擬實境實務					3/3				
新式樣專利申請與寫作					2/2				
行銷企劃						2/2			
圖文編輯						2/2			
使用者介面設計						2/2			
影片剪輯與特效						3/3			
2D電腦動畫						3/3			
校外實習							2/6		
電子商務							2/2		
網路行銷							2/2		
圖像符號創作							2/2		
智慧財產權與專利法規實務							2/2		
展場設計								2/2	
專題講座								2/2	
作品集								2/2	
文化創意行銷								2/2	
校外展演								1/1	
電腦動畫專案實務								3/3	
數位影視設計								3/3	
小 計	0/0	4/5	10/10	9/9	12/12	10/10	10/14	15/15	