

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用111學年度入學)

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2022)

科目名稱 Subject		第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year				
		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		
		學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	
校訂 課程 Stipulated Courses	通識 基礎 必修 Required General Education Courses	國文(1)(2) Chinese(1)(2)	2/ 2	2/ 2														
		英文聽力與閱讀(1)(2) English Listening and Reading(1)(2)	2/ 2	2/ 2														
		體育(1)(2)(3)(4) Physical Education(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2												
		服務教育與大學社會責任(1)(2) Service Education and University Social Responsibility (1)(2)	0/ 1	0/ 1														
		英文閱讀與寫作 English Reading and Writing					2/ 2											
		小計Subtotal	6/ 7	6/ 7	4/ 4	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	
		通識博 雅必修 Required Liberal Arts Courses	創意思考與AI智慧生活 Creative Thinking and AI Smart Living			2/ 2												
			倫理與品格 Ethics and Character Education					2/ 2										
	科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and Social Sciences								2/ 2	2/ 2	2/ 2							
	創意實作 Innovations and Implementations															2/ 2		
	公民教育 Citizenship Education														2/ 2			
	小計Subtotal	0/ 0	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2	0/ 0	4/ 4	0/ 0	4/ 4					
一般 選修 General Elective Courses	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4) National Defense Education and Military Training (1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2													
	健康與護理(1)(2)(3)(4) Health and Nursing(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2													
	小計Subtotal	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0		
院必修 課程 Required College Courses	設計概論 Introduction of Design	3/ 3																
	電腦軟體應用(1)(2) Applications of Computer Software (1)(2)	3/ 3	3/ 3															
	創新與創業概論 Introduction of Innovation and Entrepreneurship					3/ 3												
	小計Subtotal	6/ 6	3/ 3	3/ 3	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0		
專業必 修課程 Professional Required Courses	系必修 課程 Required	色彩學 Chromatology	2/ 2															
		設計素描 Design Sketch	3/ 3															
		電腦繪圖 Computer Graphics	3/ 3															
		基礎攝影 Introduction of Photography	3/ 3															
	數位媒體設計產業概論 Introduction of the Digital Media Design Industry	2/ 2																
	圖像符號創作 Image Mark Creation and Design			2/ 2														
	基礎程式設計 Basic Programming			3/ 3														
	影像合成處理 Computer Generated Imagery			3/ 3														

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用111學年度入學)

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2022)

科目名稱 Subject		第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
		學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
Department Courses	使用者介面規劃與設計 User Interface Planning and Design					2/3											
	腳本設計與分鏡製作 Using the Basic Script Drawn Techniques					3/3											
	平面動畫 Drawn Animation							3/3									
	音效製作 Audio Editing							2/3									
	影視後製剪輯 Film and Television Post-Production Clips									3/3							
	實務專題(1)(2)(3) Practical Projects(1)(2)(3)									1/3	1/3	1/3					
	專題展演 Off-Campus Performances															1/2	
	小計Subtotal	13/13		8/8		5/6		5/6		4/6		1/3		1/3		1/2	
	數位設計 遊戲 動畫課程 模組 Digital Design Game Animation Course Module	繪畫表現技法 Teaching objectives				3/3											
電腦繪圖實務 Computer Graphics Practice					3/3												
插畫與漫畫 Illustration and Comic						2/2											
基礎電腦動畫 Computer Animation						3/3											
進階電腦動畫 Advance Computer Animation								3/3									
繪本製作 Picture Book Editing Design								3/3									
角色設計與發展 Character Design and Development									3/3								
公仔設計 Production Entity Independently										2/2							
作品集 Portfolio													2/2				
小計Subtotal		0/0		6/6		5/5		6/6		3/3		2/2		2/2		0/0	
互動設計 課程 模組 Interactive Design Course Module	人因工程 Human Factors				2/2												
	行動裝置程式設計 Mobile Device Programming							3/3									
	設計心理學 Design Psychology							2/2									
	互動程式設計 Interactive Programming								3/3								
	網頁設計 Homepage Design									3/3							
	互動體感科技應用 Interactive Somatosensory Technology Application									3/3							
	互動遊戲設計 Interactive Video Game Design										3/3						
	虛擬與擴增實境應用 Principle and Application of Virtual Reality										3/3						
	經典動畫遊戲講座 Animation Seminar												2/2				
小計Subtotal	0/0		2/2		5/5		3/3		6/6		6/6		2/2		0/0		

科目名稱 Subject		第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
		學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
數位影 音製作 課程模 組 Digital Video Production Course Module	基礎燈光 Fundamentals of Lighting			3/ 3													
	進階數位影像攝影 Advanced Digital Video Photography			3/ 3													
	數位媒體科技應用在服務學習專案 Application of Digital Media Technology in Service Learning Projects					3/ 3											
	虛擬攝影棚實務 Operation of Virtual Studio						3/ 3										
	影音資訊設備整合與維修實務 Audio-visual Information Equipment Integration and Maintenance Practic						3/ 3										
	擬聲音效後製剪輯實務 Foley Post-Production Editing Practice								3/ 3								
	數位錄影技巧與實務 Digital Video Techniques and Practices								3/ 3								
	數位視訊廣播實務 Digital Video Broadcasting Practice									3/ 3							
	數位教材製作與影音剪輯 Digital Textbook Production and Video Editing											2/ 2					
影視產學實務 Film and Television Industry-Academia Practice														2/ 2			
小計Subtotal		0/ 0		6/ 6		3/ 3		6/ 6		6/ 6		3/ 3		2/ 2		2/ 2	
系專 業選 修 課程 Professional Elective Courses	國際數 位設計 課程模 組 International Digital Design Course Module	設計圖學 Engineering Drawing			2/ 2												
	3D電腦輔助設計(1)(2) 3D Computer Aided Design(1)(2)					2/ 2		2/ 2									
	基礎模型製作 Basic Modeling					2/ 2											
	機構模型製作 Mechanism Model Making							2/ 2									
	人機互動設計 Human-Computer Interaction Design								2/ 2								
	設計實作(1)(2) Design Practice(1)(2)									2/ 2		2/ 2					
	小計Subtotal		0/ 0		2/ 2		4/ 4		4/ 4		2/ 2		2/ 2		2/ 2		0/ 0
	科幻電影與小說 Science Fiction and Movies			2/ 2													
	動畫概論 Concept of Animation			2/ 2													
	東西方童話故事研究 Study of Fairy Tales in the East and the West			2/ 2													
	商業設計實務 Commercial Design Practice					2/ 2											
	基礎遊戲動畫設計 Basic game animation Design					3/ 3											
	角色扮演設計 Cosplay Design					3/ 3											
	網紅行銷 Internet Celebrity Marketing					3/ 3											
	個人直播技術與技巧 Streamer Technology and Tips					3/ 3											
	遊戲企劃 Game Planning							3/ 3									

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用111學年度入學)

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2022)

科目名稱 Subject		第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
		學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours
共同 選修 Common Elective	遊戲原畫設計 Video Game Concept Design						3/3										
	商業漫畫 Commercial Comics						3/3										
	視覺傳達設計 Visual Communication Design						3/3										
	文創行銷 Cultural and Creative Marketing						3/3										
	整合行銷傳播 Integrated Marketing Communications						3/3										
	動漫道具設計製作 Design and Production of Animation Props									2/2							
	動畫遊戲特效整合 Visual Effects of Game Development									3/3							
	視覺媒體企劃 Visual Media Planning									3/3							
	藝能產業投資與創業 Arts Industry Investment and Entrepreneurship									2/2							
	設計行銷 Marketing Strategy for Designers										3/3						
	動態影像設計 Motion Picture Design										2/3						
	設計專案管理 Design Aesthetics										2/2						
	場景美術設計 Scene Art Design										3/3						
	設計專業英語 Professional Design English										2/2						
	數位媒體實務 Digital Media Practice										3/3						
	人際關係與人際溝通 Interpersonal Relationship and Communication												2/2				
	校外實習 Field Practice												2/2				
	媒體公關 Media Relations												2/2				
	展場設計 Display Design												2/2				
	媒體賞析 Media Appreciation														2/2		
	生涯規劃 Career Planning														2/2		
	智慧財產權 Intellectual Property Right														2/2		
	職場倫理 Employment Ethics														2/2		
小計Subtotal		0/0	6/6	14/14	18/18	10/10	15/16	8/8	8/8								
擬開最低選修學分 Proposed Minimum Elective Credits		合計Total		0/0	2/2	6/6	8/8	8/8	10/10	8/8	4/4						

111年05月03日 校課程發展委員會會議通過 Amended Date: 2022-05-03
 111年11月22日 校課程發展委員會會議修正通過 Amended Date: 2022-11-22
 111年12月13日 校課程發展委員會會議修正通過 Amended Date: 2022-12-13
 112年02月22日 校課程發展委員會會議修正通過 Amended Date: 2023-02-22
 112年05月23日 校課程發展委員會會議修正通過 Amended Date: 2023-05-23

科目名稱 Subject	第一學年 1st school year				第二學年 2nd school year				第三學年 3rd school year				第四學年 4th school year			
	上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester		上學期 1st semester		下學期 2nd semester	
	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours	學分 Credits	時數 Hours

備註
Note

- 一、畢業總學分至少128學分：
The total number of credits completed to be eligible to graduate shall not be less than 128 credits.
- 校訂必修32學分(含通識基礎必修18學分、通識博雅必修14學分)。
The stipulated compulsory credits shall be 32 credits.(18 credits for required general education courses, and 14 credits for required liberal arts courses.)
 - 專業必修50學分(院必修12學分、系必修38學分)。
The professional compulsory credits shall be 50 credits.(12 credits for required college courses, and 38 credits for required department courses.)
 - 系專業選修至少26學分。
The professional elective credits shall be not less than 26 credits.
 - 跨系選修至少6學分。
The number of inter-department elective credits shall be not less than 6 credits.
- ※「微學分課程」最多採計12學分。The number of 'Micro-Credit Courses' credits shall be up to 12credits.
- 二、畢業門檻：Graduation Threshold
- 學生於修業年限內，應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修(含跨系選修)」共計128學分。
Students are required to complete a total of 128 credits of " Stipulated Compulsory Course", "Professional Compulsory Course", and "Department Professional Elective Course" ("inter-college elective " included) within their academic years.
 - 系專業能力門檻(遠東科技大學數位媒體設計系畢業門檻實施要點辦理)。
Department Professional Threshold (Far East University Regulations of Graduation Threshold of Digital Media Design Department)
 - 英文能力門檻(遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。
English Proficiency Threshold (Far East University Regulations of Tutoring Students to Get English Proficiency Certificates)
- 三、校訂課程：Stipulated Courses
- 校訂課程不須依先後順序修課，不得互抵者，包括「國文(1)(2)、英文聽力與閱讀(1)(2)、體育(1)(2)(3)(4)」課程。
Stipulated courses are not required to be taken in sequence and the credits shall not be mutually transferred, including "Chinese (1)(2), English listening and reading (1)(2), and physical education (1)(2)(3)(4)" courses.
 - 校訂課程不須依先後順序修課，得互抵者，僅為「服務教育與大學社會責任(1)(2)」課程。
Stipulated courses are not required to be taken in sequence and those that may be mutually complemented by each other may be only "Service Education and University Social Responsibility (1) (2)".
 - 校訂課程不須依先後順序修課，包括「全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)、健康與護理(1)(2)(3)(4)」課程。
Stipulated courses are not required to be taken in sequence, including National Defense Education and Military Training (1)(2)(3)(4) and Health and Nursing(1)(2)(3)(4).
 - 「創意思考與AI智慧生活」、「倫理與品格」課程在一年級下學期、二年級上學期開課，得依實際情形上下學期調整。「倫理與品格」課程含括環境倫理、生命倫理及性別倫理三門，依實際情形排定一門，學生擇一修課即可。
Creative Thinking and Training and AI Smart Life shall be offered at the second semester of the freshman and at the first semester of the sophomore year and be adjusted based on the actual situation in the first and second semesters. Ethics and Character Education includes three courses: environmental ethics, bioethics, and gender ethics. Each course may be arranged according to the actual situation, and students shall choose one course.
- 四、專業課程：Professional Courses:
- 實務專題(1)(2)(3)課程應依先後順序修課，不得互抵。
Practical Project(1)(2)(3)shall be taken in sequence and the credits shall not be mutually transferred.