for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2021)												
				學年		學年	•	學年	第四			
		科目名稱	上學期	ool year 下學期	上學期	ool year 下學期	上學期	ool year 下學期	上學期	ool year 下學期		
		Subject	1st semester	2nd semester	1st semester	2nd semester	1st semester	2nd semester	1st semester	2nd semester		
			學分 時數 Credits Hours			學分 時數 Credits Hours						
		國文(1)(2)		· ·								
		Chinese(1)(2)	2/2	2/2								
		英文聽力與閱讀(1)(2)	2/2	2/2								
	通識	English Listening and Reading(1)(2) 體育(1)(2)(3)(4)										
	基礎	現底 角 (1)(2)(3)(4) Physical Education(1)(2)(3)(4)	2/2	2/2	2/2	2/2						
	必修	服務教育與大學社會責任(1)(2)										
	Required General	Service Education and Chrycisty Social	0/1	0/1								
	Education	Responsibility (1)(2)										
	Courses	英文閱讀與寫作 English Reading and Writing			2/2							
		英語聽講練習				0 / 0						
		English Listening and Speaking Practice				2/2						
		小 計Subtotal	6/7	6/7	4/4	4/4	0/0	0/0	0/0	0/0		
l		創意思考與訓練 Creative Thinking and Training		2/ 2								
校訂 課程		倫理與品格										
Stipulated	通識博 雅必修 Required	Ethics and Character Education			2/2							
Courses		科學與自然、人文與社會										
		Science and Nature, Humanities and Social Sciences				2/2	2/2	2/2				
		健康促進與外國語文					0 / 0	0.4.0				
		Health Promotion and Foreign Languages					2/2	2/2				
		創意實作 Innovations and Implementations								2/2		
		公民教育										
		Citizenship Education								2/2		
		小 計Subtotal	0/0	2/2	2/2	2/2	4/4	4/4	0/0	4/4		
	一般	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0						
	選修	National Defense Education and Military Training(1)(2)(3)(4)	2/2	2/2	2/2	2/2						
	General Elective	健康與護理(1)(2)(3)(4)	2/2	0 / 0	0 / 0	0 / 0						
	Courses	Health and Nursing(1)(2)(3)(4)		2/2	2/2	2/2						
		小 計Subtotal	4/4	4/4	4/4	4/4	0/0	0/0	0/0	0/ 0		
		設計概論 Introduction of Design	3/3									
	院必修	電腦軟體應用(1)(2)	2 / 2	2 / 2								
	課程	Applications of Computer Software (1)(2)	3/3	3/ 3								
	Required College	創新與創業概論			0.4.0							
	Courses	Introduction of Innovation and Entrepreneurship			3/3							
		小計Subtotal	6/6	3/ 3	3/3	0/0	0/0	0/0	0/0	0/ 0		
		色彩學	2/2									
		Chromatology	4/ 4									
		設計素描 Design Sketch	3/3									
		電腦繪圖	0 / 6									
		Computer Graphics	3/3									
		基礎攝影	3/3									
		Introduction of Photography										

		for Four-Year Bachelor's Degre		m-Day D 學 年		Effective : 學 年		2021) 學 年	勞 罒	學年	
				学 平 ool year		学 平 ool year		字 平 ool year		字 牛 ool year	
		科 目 名 稱 Subject	上學期	下學期	上學期	下學期 2nd semester	上學期	下學期	上學期	下學期	
		Subject	學分 時數	學分 時數	學分 時數		學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時婁 Credits Hour	
專業必		數位媒體設計產業概論 Introduction of the Digital Media Design Industry 圖像符號創作	2/2								
修課程 Professional Required		回隊付號創作 Image Mark Creation and Design 基礎程式設計		2/ 2							
Courses	系必修 課程	Basic Programming 影像合成處理 Computer Generated Imagery		3/3							
	Required Department Courses	腳本設計與分鏡製作 Using the Basic Script Drawn Techniques			3/3						
		音效製作 Audio Editing 使用者介面規劃與設計			3/ 3						
		User Interface Planning and Design 角色設計與發展				3/3					
		Character Design and Development 平面動畫 Drawn Animation				3/3					
		影視後製剪輯 Film and Television Post-Production Clips					3/ 3				
		實務專題(1)(2)(3) Practical Projects(1)(2)(3) 專題展演					1/ 3	1/ 3	1/ 3		
		Off-Campus Performances	13/ 13	8/8	6/6	9/9	4/6	1/3	1/3	2/2	
		繪畫表現技法 Teaching objectives	10/ 10	3/3	07 0	07 0	47 0	17 0	17 0		
	數位設	插畫與漫畫 Illustration and Comic			2/ 2						
	計遊戲動畫學				3/ 3						
	習 Digital	Advence Computer Animation 繪本製作				3/3					
	and Game	Picture Book Editing Design 繪本編輯設計 Picture Book Editing Design				0/ 0	3/ 3				
	Animati on	公仔設計 Production Entity Independently						2/ 2			
		作品集 Portfolio 小 計Subtotal	0 / 0	2/2	F / F	C / C	9 / 9	0 / 0	2/2	0 / 0	
		小 訂Subtotal 人因工程 Human Factors	0/0	3/3	5/5	6/6	3/3	2/2	2/2	0/0	
		行動裝置程式設計 Mobile Device Programming			3/3						
	互動設 計課程	設計心理學 Design Psychology 互動程式設計			2/2	0.4.0					
	模組	Interactive Programming				3/ 3					

		for Four-Year Bachelor's Degre		n-Day D 學 年		Effective 學 年		[ 2021) 學 年	<b>答 m</b>	學年
				字 平 ool year		字 平 lool year	•	字 平 ool year	•	字 平 ool year
		科目名稱	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		Subject		2nd semester		2nd semester			1st semester	
			學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours		學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours
	*	網頁設計					3/3			
	Interactive Design	Homepage Design					0/ 0			
	Course	互動遊戲設計 Interactive Video Game Design					3/3			
	Module	動感知科技應用								
		Dynamic perception technology application					3/3			
		虚擬與擴增實境應用						3/3		
		Principle and Application of Virtual Reality	0 / 0	0 / 0	F / F	0 / 0	0 / 0		0 / 0	0 / 0
		小 計Subtotal	0/0	2/2	5/5	3/ 3	9/9	3/3	0/0	0/ 0
		基礎燈光 The Fundamentals of Lighting	3/ 3							
		進階數位影像攝影 Advanced Digital Video Photography		3/ 3						
		數位媒體科技應用在服務學習專案								
		Application of Digital Media Technology			3/3					
		in Service Learning Projects								
		虚擬攝影棚實務				3/3				
	數价影	Operation of Virtual Studio 影音資訊設備整合與維修實務								
		Audio-visual Information Equipment				3/3				
	課程模	Integration and Maintenance Practic								
	組	擬聲音效後製剪輯實務					3/3			
	Digital Video Production	Foley Post-Production Editing Practice					0, 0			
	Course Module	數位錄影技巧與實務 Digital Video Techniques and Practices					3/3			
		數位視訊廣播實務						3/3		
		Digital Video Broadcasting Practice						0, 0		
		數位教材製作與影音剪輯 Digital Textbook Production and Video							3/3	
		Editing							J/ J	
		影視產學實務								
		Film and Television Industry-Academia								2/2
		Practice	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0 / 0
系專		小 計Subtotal	3/ 3	3/ 3	3/ 3	6/6	6/6	3/ 3	3/ 3	2/ 2
水子業選		科幻電影與小說 Science Fiction and Movies	2/2							
修		動畫概論		0 / 0						
課程		Concept of Animation		2/ 2						
Professional Elective		東西方童話故事研究		0/0						
Courses		Study of Fairy Tales in the East and the West		2/2						
		遊戲概論		2/ 2						
		Digital Games Introduction		2/ 2						
		商業設計實務 Commercial Design Practice			2/2					
		視覺媒體企劃			9/9					
		Visual Media Planning			3/ 3					
		基礎遊戲動畫設計 Basic game animation Design			3/ 3					
		角色扮演設計			-					
		Cosplay Design	I		3/3	I				

	A 目 名稱		學年 pol year	第二	學 年 ool year	第三	學 年 ool year	•	學 年 ool year
			下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
	Subject				2nd semester 學分 時數			1st semester	2nd semester 學分 時數
		字分 时数 Credits Hours							
	遊戲企劃 Game Planning 遊戲原畫設計				3/ 3				
	世紀				3/3				
	商業漫畫 Commercial Comics				3/3				
	視覺傳達設計 Visual Communication Design				3/3				
	動漫道具設計製作 Design and Production of Animation Props					2/2			
	動畫遊戲特效整合 Visual Effects of Game Development					3/ 3			
	視覺設計整合實作 Visual Design Integration Implementations					2/ 2			
共同 選修	設計行銷 Marketing Strategy for Designers						3/ 3		
Common Elective							3/3		
Elective	動態影像設計 Motion Picture Design						3/ 3		
	設計專案管理 Design Aesthetics						2/ 2		
	場景美術設計 Scene Art Design						3/ 3		
	設計專業英語 Professional Design English						2/ 2		
	經典動畫遊戲講座 Animation Seminar							2/ 2	
	職場倫理 Employment Ethics							2/ 2	
	人際關係與人際溝通 Interpersonal Relationship and Communication							2/2	
	校外實習 Field Practice							2/2	
	展場設計 Display Design							2/2	
	UI及多媒體設計與規劃實務 UI and Multimedia Design and Planning Practice							2/2	
	設計實務 Design Appreciation								2/ 2
	媒體賞析 Media Appreciation								2/ 2
	生涯規劃 Career Planning								2/ 2
	智慧財產權 Intellectual Property Right								2/ 2
band a second	小 計Subtotal	2/2	6/6	11/ 11	12/ 12	7/ 7	16/ 16	12/ 12	8/8
擬開最低選修學分 Proposed Minimum Elective Credits	合 計Total	3/3	3/ 3	6/6	9/ 9	6/6	9/ 9	6/6	3/ 3

		第一學年				第二	學年	-	第三學年				第四學年			
	1s	1st school year				2nd school year				3rd school year				4th school y		
科目名稱	上馬	上學期 下學期		早期	上學	基期	期 下學期		上學	學期 下學期		早期	上學期		下學	學期
Subject	1st sea	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours

110年06月29日 校課程發展委員會會議通過Amended Date: 2021-06-29

111年03月01日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-03-01

111年05月03日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-05-03

111年11月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-11-22

112年02月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2023-02-22 112年05月23日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2023-05-23

113年07月30日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2024-07-30

114年01月07日 校課程發展委員會會議修正通過及更改校名Amended Date: 2025-01-07

## 一、畢業總學分至少128學分:

The total number of credits completed to be eligible to graduate shall not be less than 128 credits.

1.校訂必修38學分(含通識基礎必修20學分、通識博雅必修18學分)。

The stipulated compulsory credits shall be 38 credits.(20 credits for required general education courses, and 18 credits for required liberal arts courses.)

2.專業必修56學分(院必修12學分、系必修44學分)。

The professional compulsory credits shall be 56 credits.(12 credits for required college courses, and 44 credits for required department courses.)

3.系專業選修至少25學分。

The professional elective credits shall be not less than 25 credits.

4.一般選修至多9學分(開放學生自由選修本系或外系課程,其中「微學分課程」最多採計9學分)。

The general elective credits shall be up to 9 credits.( Open for students to freely choose courses within their own or other departments, with a maximum of 9 credits for 'Micro-Credit Courses')

## 二、畢業門檻:

Graduation Threshold

1.學生於修業年限內,應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修(含一般選修)」共計128學分。

Students are required to complete a total of 128 credits of "Stipulated Compulsory Course", "Professional Compulsory Course", "Department Professional Elective Course", ("General Elective Course" included) within their academic years.

2.系專業能力門檻(中信科技大學數位媒體設計系畢業門檻實施要點辦理)。

Department Professional Threshold (CTBC University of Science and Technology Regulations of Graduation Threshold of Digital Media Design Department)

3.英文能力門檻(中信科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。

English Proficiency Threshold (CTBC University of Science and Technology Regulations of Tutoring Students to Get English Proficiency Certificates)

備註 Note

## 中信科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用110學年度入學)

CTBC University of Science and Technology Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program-Day Division (Effective from Fall 2021)

	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年			
	1st school year				2nd school year				3rd school year				4th school year			ear
科目名稱	上學期 下學期		上學	早期	下學期		上學期		下學期		上學期		下學期			
Subject	1st sei	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester
	學分															
	Credits	Hours	Credits	Hours												

## 三、校訂課程:Stipulated Courses

1.校訂課程不須依先後順序修課,不得互抵者,包括「國文(1)(2)、英文聽力與閱讀(1)(2)、體育(1)(2)(3)(4)」課程。 Stipulated courses are not required to be taken in sequence and the credits shall not be mutually transferred, including "Chinese (1) (2), English listening and reading (1)(2), and physical education (1)(2)(3)(4)" courses.

2.校訂課程不須依先後順序修課,得互抵者,僅為「服務教育與大學社會責任(1)(2)」課程。

Stipulated courses are not required to be taken in sequence and those that may be mutually complemented by each other may be only "Service Education and University Social Responsibility (1)(2)".

- 3.校訂課程不須依先後順序修課,包括「全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)、健康與護理(1)(2)(3)(4)」課程。 Stipulated courses are not required to be taken in sequence, including National Defense Education and Military Training (1)(2)(3)(4) and Health and Nursing(1)(2)(3)(4).
- 4.「創意思考與訓練」、「倫理與品格」課程在一、二年級開課,得依實際情形上下學期調整。「倫理與品格」課程含括環境倫理、生命倫理及性別倫理三門,依實際情形排定一門,學生擇一修課即可。

Creative Thinking and Training and Ethics and Character Education shall be offered in the freshman and sophomore year and be adjusted based on the actual situation in the first and second semesters. Ethics and Character Education includes three courses: environmental ethics, bioethics, and gender ethics. Each course may be arranged according to the actual situation, and students shall choose one course.

四、專業課程: Professional Courses

1.「實務專題(1)(2)(3)」課程應依先後順序修課,得互抵。

Practical Project(1)(2)(3) shall be taken in sequence and the credits shall not be mutually transferred.