

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用106學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	
校訂課程	通識基礎必修	國文(1)(2)	2/ 2	2/ 2						
		英文聽力與閱讀(1)(2)	2/ 2	2/ 2						
		體育(1)(2)	1/ 2	1/ 2						
		服務教育	0/ 1	0/ 1						
		英文閱讀與寫作			2/ 2					
		英語聽講練習				2/ 2				
	小計	5/ 7	5/ 7	2/ 2	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	
	通識博雅必修	創意思考與訓練			2/ 2					
		通識課程(倫理與品格)				2/ 2				
		通識課程(人文社會與自然)					2/ 2	2/ 2		
		通識課程(健康促進與外國語文)					2/ 2	2/ 2		
		創意實作								1/ 2
		公民教育								1/ 1
	小計	0/ 0	0/ 0	2/ 2	2/ 2	4/ 4	4/ 4	0/ 0	2/ 3	
	一般選修	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2				
		健康與護理(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2				
		教學相長服務學習(一)(二)(三)(四)(五)(六)(七)(八)	1/ 1	1/ 1	1/ 1	1/ 1	1/ 1	1/ 1	1/ 1	1/ 1
		小計	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0
院必修科目	設計素描	2/ 3								
	實務專題(1)(2)					2/ 3	2/ 3			
	設計概論								2/ 2	
	小計	2/ 3	0/ 0	0/ 0	0/ 0	2/ 3	2/ 3	0/ 0	2/ 2	
系必修科目	多媒體導論與應用	2/ 2								
	色彩學	2/ 2								
	基礎攝影	2/ 3								
	電腦繪圖(1)	2/ 3								
	多媒體製作	2/ 3								
	圖像符號創作		2/ 2							
	動畫概論		2/ 2							
	遊戲概論		2/ 2							
	電腦繪圖(2)		2/ 3							
	進階多媒體製作		2/ 3							
	商業設計實務			2/ 2						
	腳本設計與分鏡製作			2/ 3						
	音效製作			2/ 3						
	角色設計與發展				2/ 3					
	平面動畫				2/ 3					
	設計專案管理						2/ 2			
	專題製作							1/ 3		
作品集							2/ 2			
展場設計								2/ 2		
專題展演								2/ 2		
小計	10/ 13	10/ 12	6/ 8	4/ 6	0/ 0	2/ 2	3/ 5	4/ 4		

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用106學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
動畫設計課程模組	基礎電腦動畫		2/ 3						
	視覺媒體企劃			2/ 3					
	進階電腦動畫			2/ 3					
	虛擬攝影棚實務				2/ 3				
	互動式電影				2/ 3				
	視覺設計整合實作					3/ 3			
	動畫導演方法						3/ 3		
	角色動畫						3/ 3		
	小 計	0/ 0	2/ 3	4/ 6	4/ 6	3/ 3	6/ 6	0/ 0	0/ 0
數位遊戲課程模組	基礎遊戲動畫設計		2/ 3						
	遊戲企劃			2/ 3					
	進階遊戲動畫設計			2/ 3					
	互動多媒體程式設計			2/ 3					
	遊戲原型動畫製作				2/ 3				
	進階互動多媒體程式設計				2/ 3				
	小 計	0/ 0	2/ 3	6/ 9	4/ 6	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0
系選修科目	共同選修	科幻電影與小說		2/ 2					
		東西方童話故事研究			2/ 2				
		創意設計與策展實務				2/ 3			
		網頁設計				2/ 3			
		視覺傳達設計				2/ 2			
		虛擬與擴增實境					3/ 3		
		影視後製剪輯					3/ 3		
		動畫遊戲特效整合					3/ 3		
		設計提案與行銷管理						2/ 2	
		公仔設計						2/ 2	
	HTML網頁設計						3/ 3		
	插畫與漫畫						2/ 2		
	設計工作室經營							2/ 2	
	經典動畫遊戲講座							2/ 2	
	職場倫理							2/ 2	
	國際設計工作營								3/ 3
	生涯規劃								2/ 2
	智慧財產權								2/ 2
	設計專業英語								2/ 2
	學期校外實習(1)(2)							9/ 18	9/ 18
小 計	0/ 0	2/ 2	2/ 2	6/ 8	9/ 9	9/ 9	15/ 24	18/ 27	
擬開最低選修學分	合 計								6/ 6

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用106學年度入學)

科目名稱	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
備註	<p>106年07月24日 校課程發展委員會會議通過 108年06月26日 校課程發展委員會會議修正通過 109年01月14日 校課程發展委員會會議修正通過 109年07月21日 校課程發展委員會會議修正通過 110年01月12日 校課程發展委員會會議修正通過 110年01月26日 校課程發展委員會會議修正通過</p> <p>一、最低畢業學分共128學分。必修75學分、選修53學分(系專業選修至少44學分) 二、必修：包含基礎必修、通識必修、院必修、系必修。 三、通識必修：通識課程(外國語文)與通識課程(體適能活動)，最多承認4學分。 四、選修：包含系專業選修及一般選修。 五、創意思考與訓練、通識課程(倫理課程)兩門課在二年級開課，開課學期先後順序不定。 六、依本校學則規定，學生除修完規定之畢業學分外，尚須通過系專業畢業門檻，以及符合本校畢業門檻實施辦法規定之畢業門檻方能畢業。</p>							